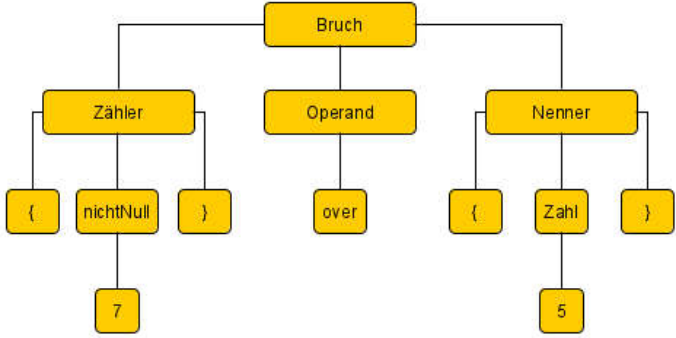
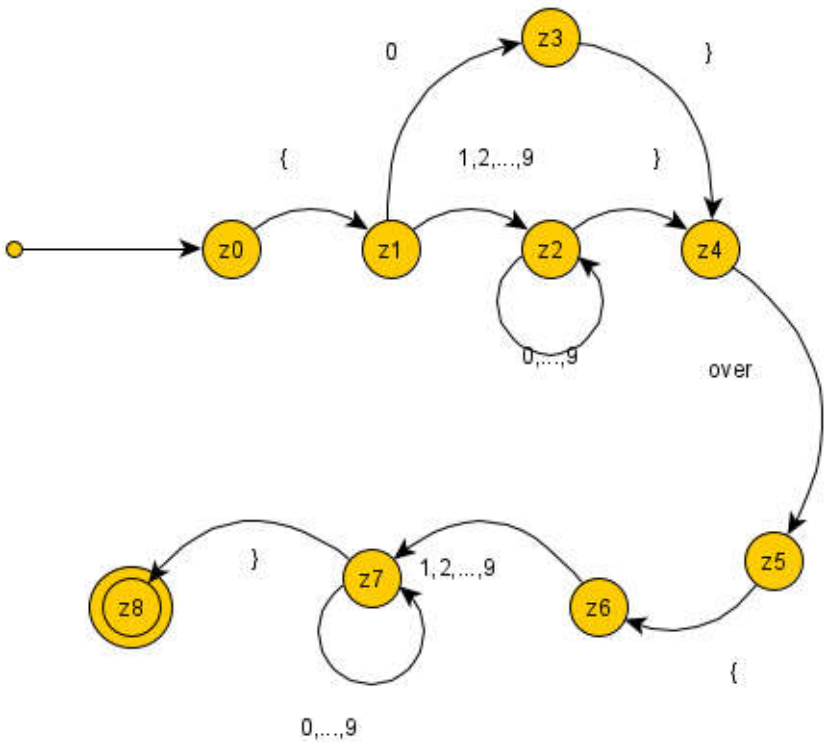


Checkliste: Automaten, ISO/OSI, Netzwerke Lösung

	Ich kann ...	Beispiele
1	... ein Wort/einen Satz einer formalen Sprache in einen Syntaxbaum zerteilen.	
2	... die Grammatik einer formalen Sprache ihren unterschiedlichen Darstellungsformen darstellen.	$\text{Bruch} = \text{"{" ("1" ... "9") "over" {" ("0" ... "9") "}}$
3	... zu einer vorgegebenen Grammatik einen Automaten erstellen, der die Sprache der Grammatik akzeptiert.	
4	... aus einem gegebenen Automaten Eigenschaften der Sprache ablesen oder einen Automaten nach vorgegebenen Kriterien verändern.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Anpassung: Ermöglichen des „-“ vor dem Bruch → verdoppelt den Automaten vom Start mit „-“ und so wie oben. 2. Anpassung: jede erste Ziffer des Zähler und Nenner darf zuerst negativ sein. danach nicht mehr
5	... Automaten in Java implementieren.	<pre> class AUTOMAT { int zustand; AUTOMAT(ZEICHENKETTE z) { int = 0; eingabePruefen(z); } </pre>

		<pre> boolean eingabePruefen(ZEICHENKETTE t) { for(int i = 1; i<t.laengeGeben(); i = i+1) { switch(zustand) { case 1: Z1ZeichenEingabe (ZeichenAnStelle(i)); break; } } } void Z1ZeichenEingabe(char c) { switch(c) { case a: zustand = 2; break; case c: zustand = 3; break; } } </pre>
6	... Netzwerktopologien auf ihre Einsatzmöglichkeiten und Praxisanwendung untersuchen.	<p>- Störanfällig, wenn der zentrale Knoten ausfällt ist keine Kommunikation mehr möglich</p> <p>- Anfällig für Angriffe, da wenn der zentrale Server gehackt wird, alle Kommunikation abgegriffen werden kann.</p>
7	... grundlegende Funktionsweisen eines Netzwerksystems erklären (Protokoll, IP Adresse, DNS).	<ol style="list-style-type: none"> 1. Absender → damit Rückantwort möglich 2. Empfänger → für Routing und Empfang 3. Nachrichtenteil (am besten verschlüsselt)
8	... die grundlegenden Eigenschaften des ISO/OSI Schichtenmodell erklären.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bereich: Schichten 1-3 Transport → Übertragung und Routing 2. Bereich: Schicht 4 → Vermittlung zwischen Transport und Anwendung 3. Bereich: Schichten 5-7 Anwendung → Sehr speziell abhängig von der Anwendung z.B. Browser eher statisch, Videotelefonie synchrone Kommunikation in Echtzeit